

PROGRAMA DE CAPACITACIÓN VIRTUAL

Modificación presupuestaria

Capacitación &
Desarrollo de RRHH



DGUIAFE

Presentación

Esta capacitación brinda las herramientas necesarias para comprender los procedimientos del requerimiento, consultas y reportes posibles dentro de la modificación presupuestaria.

Objetivos

Formar a los participantes vinculados a las tareas asociadas a la gestión de Modificación presupuestaria para que sean capaces de:

- Ingresar, aprobar y anular una modificación presupuestaria.
- Consultar y generar reportes por medio de los botones y opciones de menú disponible en los circuitos de la modificación presupuestaria.

Destinatarios

Todos los agentes del GCBA, bajo cualquier modalidad contractual que desarrollen sus tareas en la gestión de la Modificación presupuestaria.

Metodología de enseñanza-aprendizaje

La capacitación se realiza en un campus virtual donde el contenido se presenta a través de cuatro recursos multimediales: el material de lectura, la guía didáctica, el videotutorial y la autoevaluación. Diseñados en conjunto, tienen como finalidad crear un espacio de aprendizaje interactivo para los usuarios.

Según sea una capacitación certificada o autogestionable, es posible contar con el acompañamiento de un tutor o realizar consultas a través del formulario Mesa de ayuda.

Modalidad de evaluación

El participante cuenta con una autoevaluación por tema que le permite poner a prueba los conocimientos adquiridos. Los criterios de aprobación varían según la modalidad de la capacitación (certificadas o autogestionables).

Temario

Tema I - Ingreso, aprobación y anulación

- Características generales y los actores que intervienen en el circuito.
- Ingreso, aprobación y anulación de la modificación presupuestaria.

Tema II - Otras acciones y reportes

- Reportes y acciones a través de los botones
Consultar resumen, Observaciones y Sobre-ejecución.
- Consultas por medio de las opciones de menú
Reporte interno, Listado por Norma aprobatoria y Listado de Modificación presupuestaria.